

# 世界とつながろう Project

Part1:

3D- コンピュータグラフィック (CG)  
ワークショップ

・日時:

[DAY1] 11月16日(火)

19:00 ~ 20:00

[DAY2] 11月17日(水)

19:00 ~ 20:00

※11月12日(金)12:10~ 事前オリエンテーション実施予定

- ・場所: ICT 実習室 or 自宅
- ・募集対象: 全学科、全学年 (専攻科生を含む)
- ・募集人数: 約10名
- ・申込方法: moodle より申込み
- ・申込締切: 令和3年11月10日(水)

**※ 必要なもの: 好奇心**

- ✓3D-CG アプリ (Blender) の体験学習
- ✓オンラインレッスンで3Dグラフィックを  
デザインする基礎テクニックを英語で学ぶ
- ✓実践重視のワークショップ!
- ✓少人数グループでストックホルム NTI 生と  
一緒に3D-CG 作成に挑戦
- ✓海外に友達を作るチャンス
- ✓英語に自信がなくても、GlobalClub の  
メンバーが全面サポートします

Global Club Presents  
3D-CG Workshop