

平成21年度 シラバス	学年・期間・区分	1年次・後期・A群
	対象学科・専攻	情報工学科
	担当教員	榎園 茂 (Enokizono, Shigeru)
	教員室	情報工学科棟4階 (tel 42-9097)
創造教室 (Expansion of Creativity)	E-Mail	enokiz@kagoshima-ct.ac.jp
教育形態 / 単位の種別 / 単位数	実験・講義等 / 履修単位 / 1単位	
週あたりの学習時間と回数	授業(100分) × 15回	
〔本科目の目標〕 技術者として必要な創造性、自主性を早期に養うために、各教員と共に身近な問題について調査・製作・結果確認・検討を行い、創造の喜び、知的満足を味わってみる。		
〔本科目の位置付け〕 受身的な座学や実験だけでは得ることが難しい創造性への糸口を見つけ、創造力の素となる自発性の発揚や知的好奇心をかきたてるための入口の科目である。		
〔学習上の留意点〕 自主的かつ積極的に行動すると共に、班員と協力しながら問題を解決していく姿勢が大切である。また教員のアドバイスを待っているだけでなく、自分で充分考えた後にアドバイスを求める態度が必要である。年度末に発表会を行う予定である。		
〔授業の内容〕		
実験等取組み題目		担当教員
1. Flash コンテンツを作ってみよう		入江
2. でたらめな数(乱数)も役立つよ		榎園
3. 簡単なゲームプログラム		加治佐
4. コンピュータミュージック		幸田
5. 電卓を作ってみよう		芝
6. PerlでCGIに挑戦		新徳
7. IC 1個でできるライントレーサ(ロボット)を作ろう!		玉利
8. ROBOCODE		堂込
9. コンピュータの自作		豊平
10. オリジナルホームページをつくろう		濱川
〔教科書〕なし		
〔参考書・補助教材〕必要な時は、その都度担当教員が準備し、配布する。		
〔成績評価の基準〕 提出物(70%)＋発表成果(30%)－授業態度等(上限20%)		
〔本科(準学士課程)の学習教育目標との関連〕 3-c, 3-d		
〔教育プログラムの学習・教育目標との関連〕		
〔JABEEとの関連〕		